

Een smiley maken

Open een nieuw bestand 500/500 pix – res. 72

Maak een nieuwe laag – noem die smiley

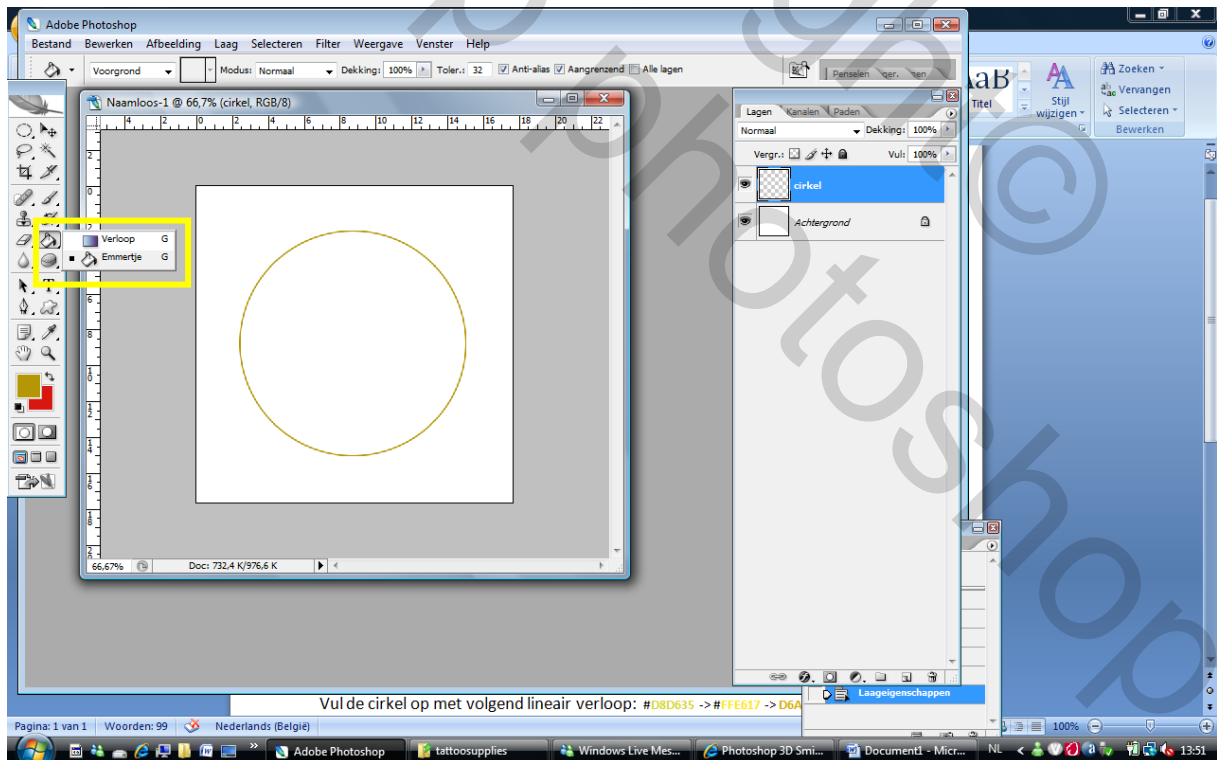
Neem je ovaal selectiegereedschap en teken een perfecte cirkel (druk daarom ctrl in)

Laad selectie nog aanstaan en neem een nieuwe laag, noem deze cirkel.

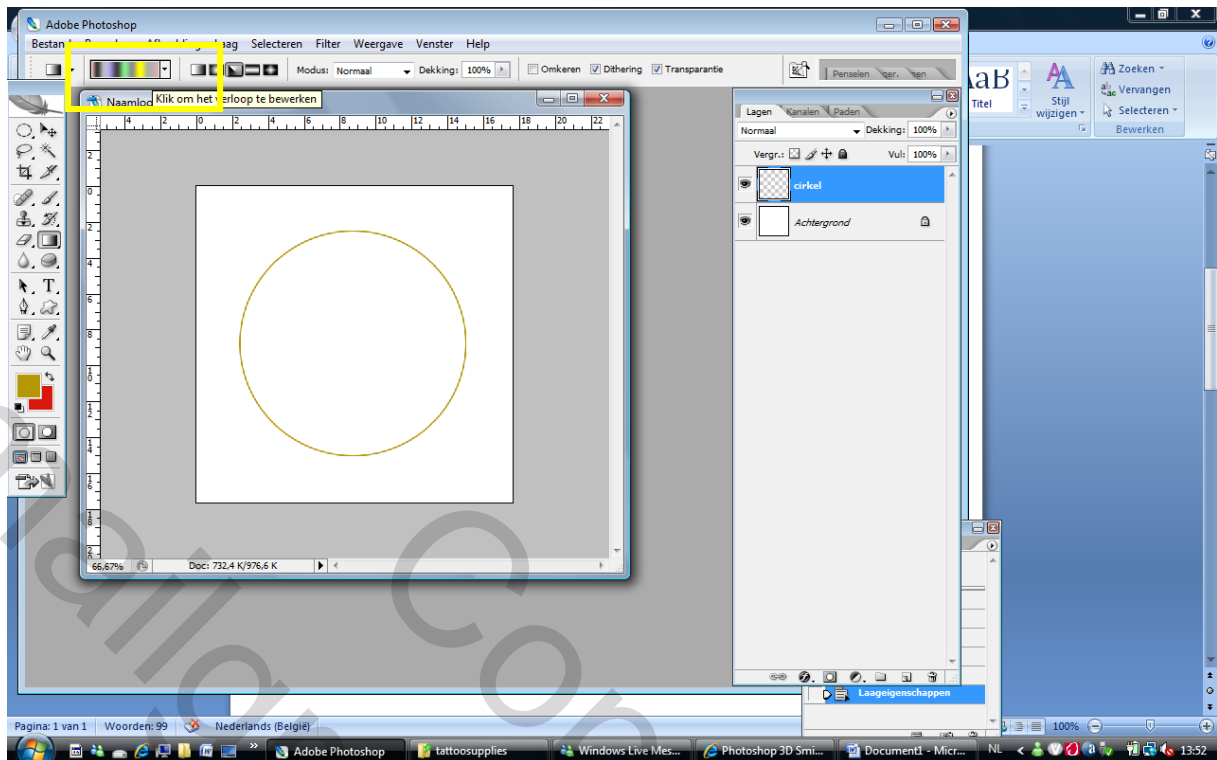
Bewerken – omlijnen – 2 pix – binnen - dubbelklik op kleur – # B59605 -

NIET Deselecteren!!!

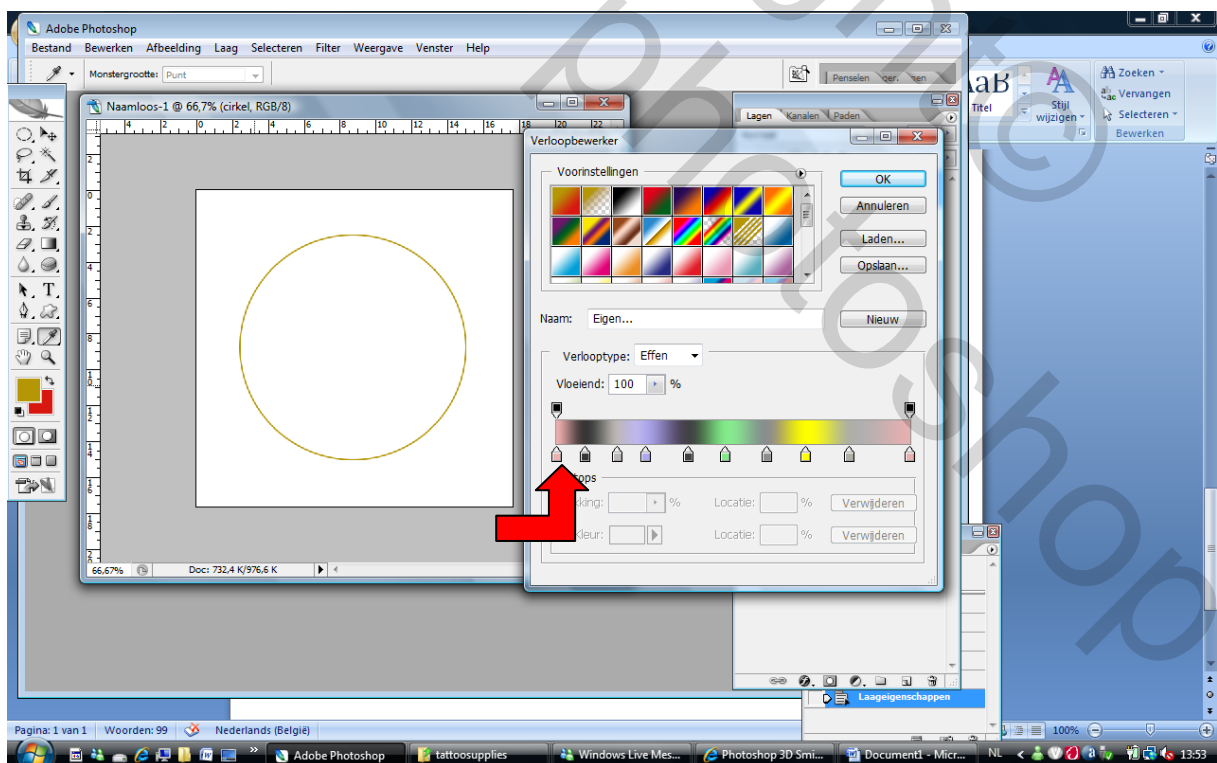
Selecteer je verloopgereedschap (zit onder je emmertje)



Klik dubbel **bovenaan in het verloop** dat je nu te zien krijgt.



Er opent zich een ander venstertje.



Vul de cirkel op met volgend lineair verloop: #D8D635 -> #FFE617 -> # D6AD00

Dit is de kleurcode van links naar rechts. Je gaat als volgt tewerk:

Het kan wel zijn dat jullie een ander verloop hebben als vertrekpunt, maar het komt op hetzelfde neer.

Dubbeltklik op de eerste linkse stop onderaan het verloop (zie rode pijl)

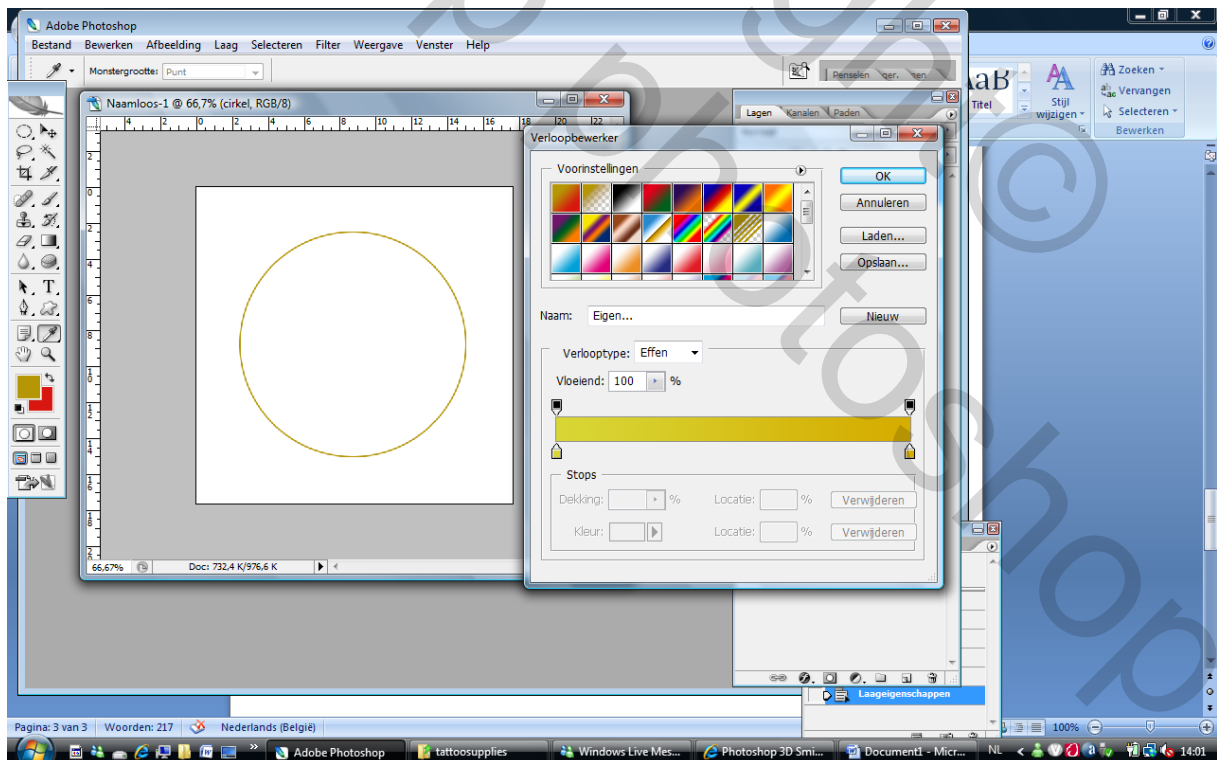
Er zal zich een venster openen met de huidige kleur – vul onderaan nu de eerste kleurcode in # D8D635 -

Je kleur links in je stop is nu okergeel geworden.

Dubbeltklik op de laatste stop onderaan het verloop – vul met kleurcode

D6AD00

Alle stops die nu nog tussen de eerste en de laatste staan ga je gewoon verwijderen, door erop te klikken, vast te houden en te slepen naar onder en dan pas los te laten. Stops zullen nu verdwijnen en enkel de eerste en de laatste blijven over.

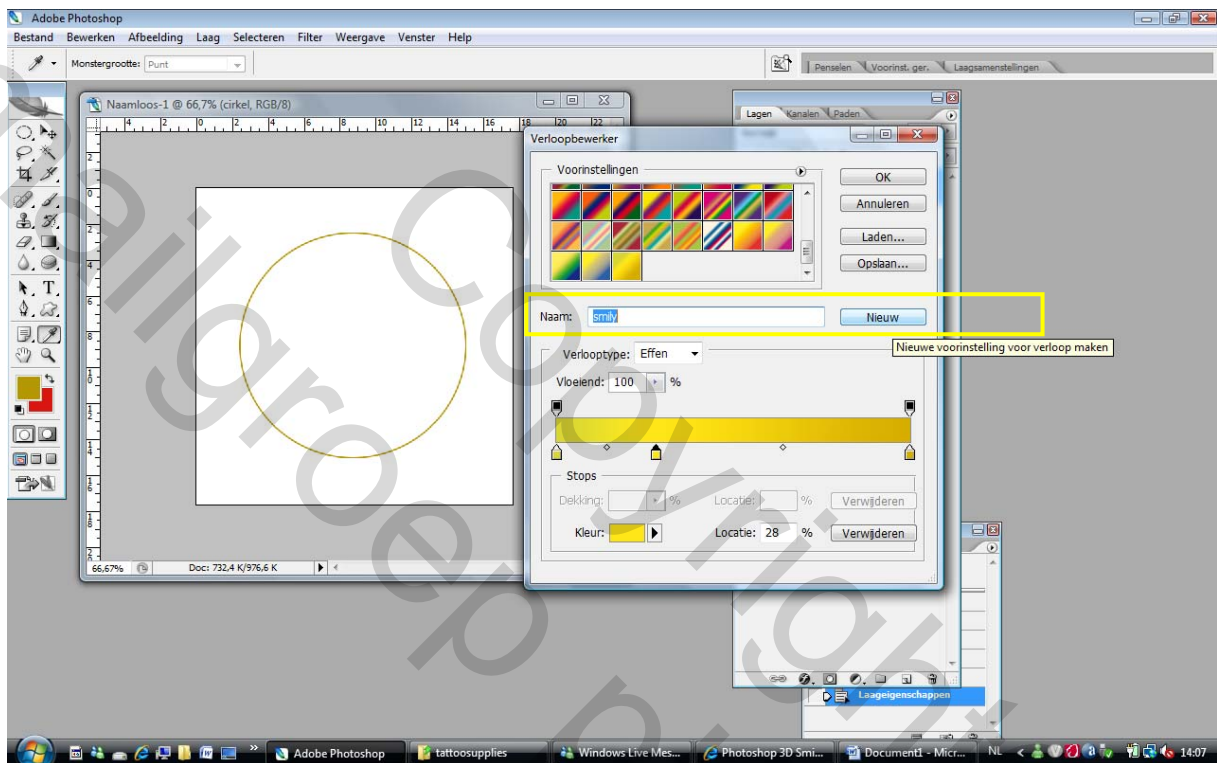


Nu verdelen we onze lijn denkbeeldig in vier en op het eerste vierde plaats je de laatste stop met volgende kleurcode # FFE617

Hoe plaats je die stop ??? Ga gewoon juist onder de lijn staan van je balk en klik een keer – je krijgt een stop – dubbelklik op de stop en kleurcode invullen – ok

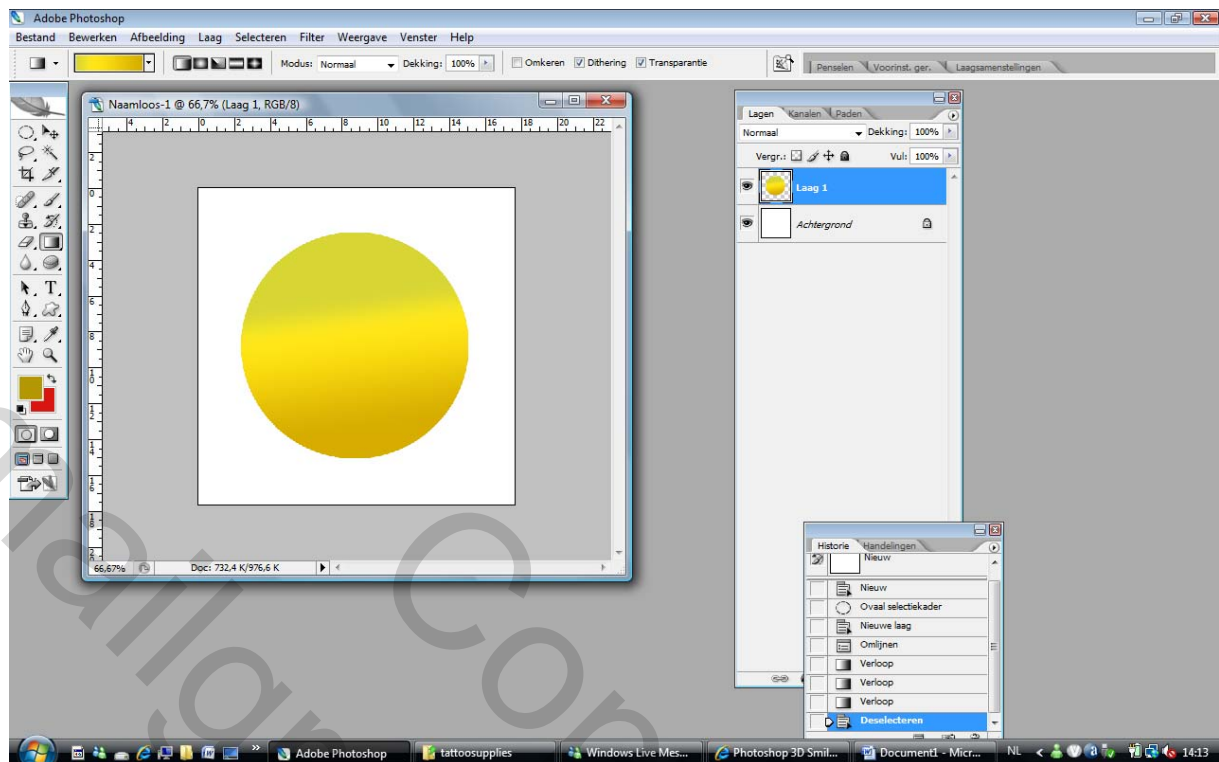
Vul bij naam – smiley in – en druk op nieuw – ok.

Je hebt nu een nieuw verloop aangemaakt dat je straks tussen al je verlopen zal terugvinden (ale zou moeten vinden) !



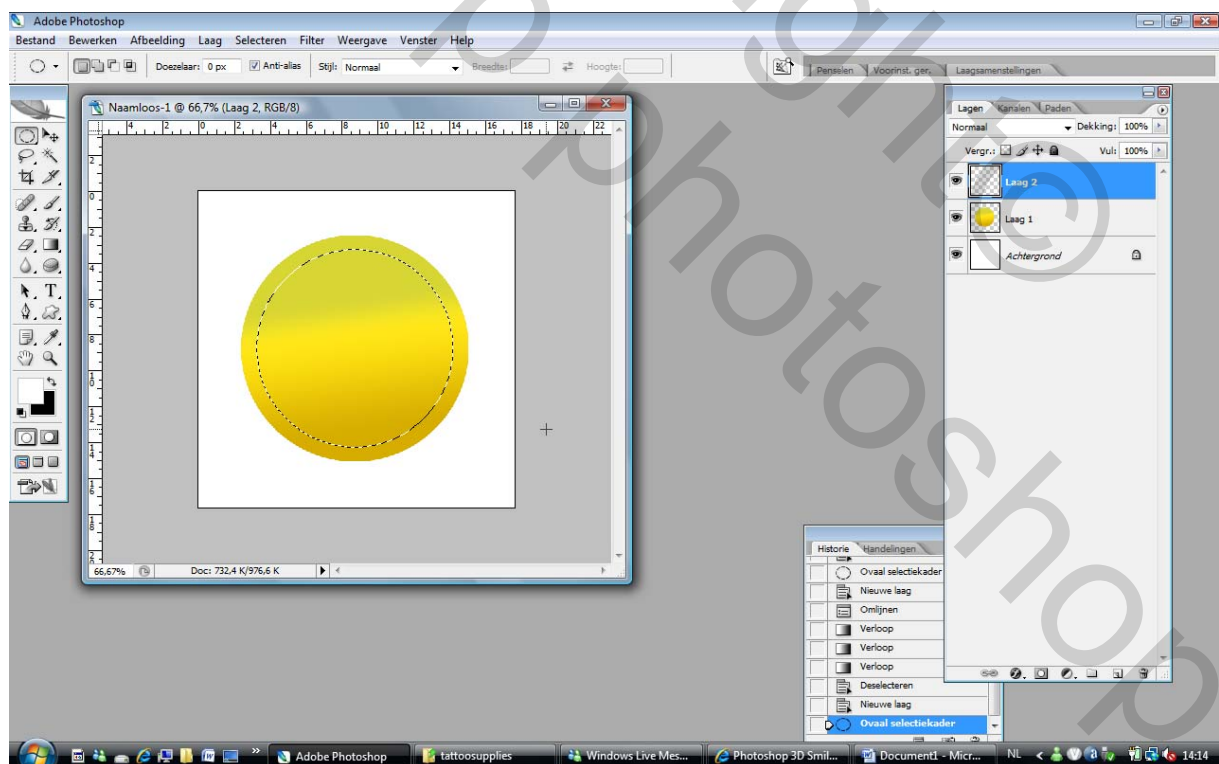
Controleer nu even of je op lineair verloop staat en je nieuw verloop smiley.

Trek vervolgens een cirkel van boven naar beneden. Let op ik begin +- 1 cm onder de bovenste rand van de cirkel. Deselecteer - je krijgt zo iets in die zin.

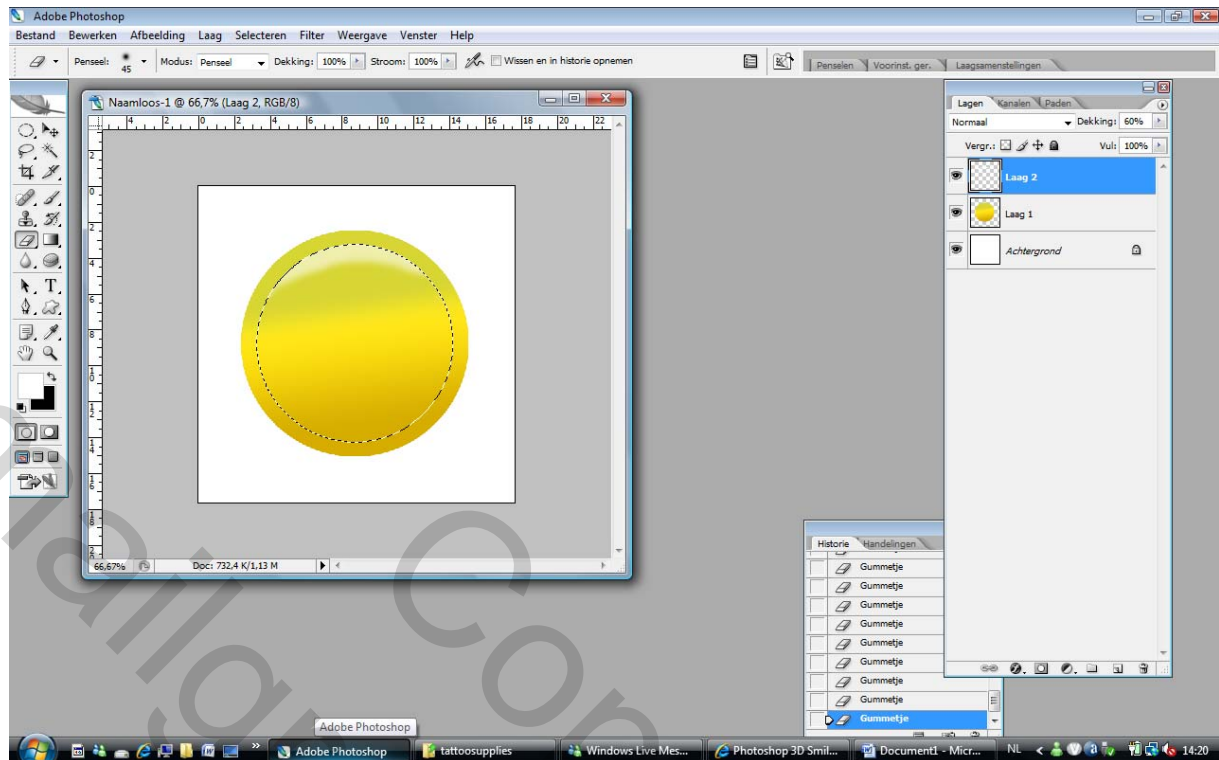


Maak een nieuwe laag, noem deze laag witte rand – zet voorgrondkleur op wit.

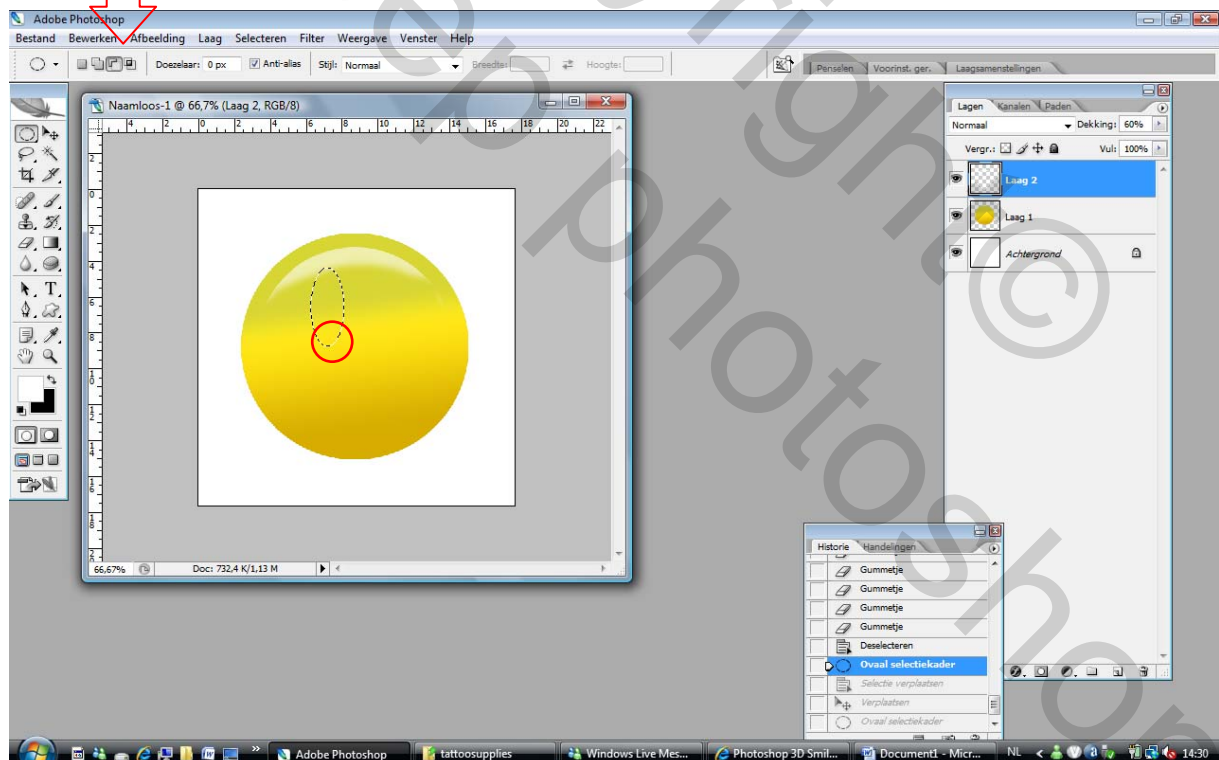
Teken een cirkel iets kleiner of de oorspronkelijke cirkel.



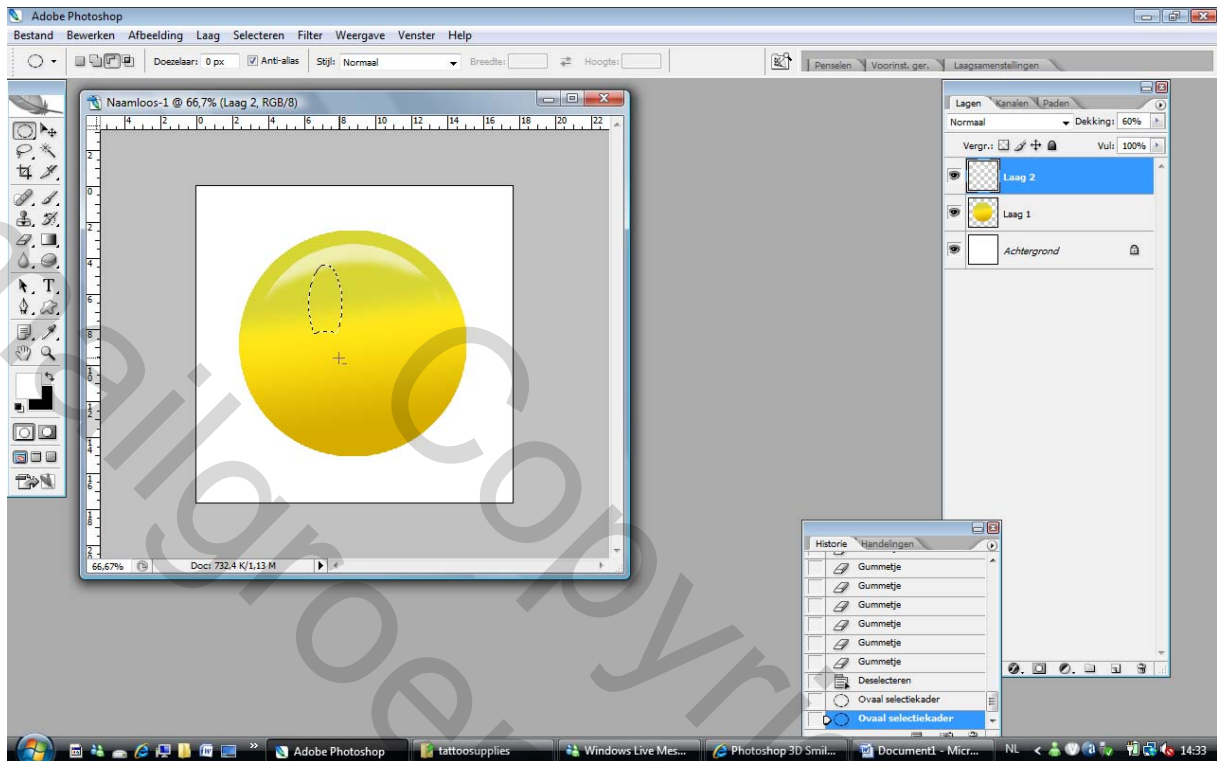
Selecteer een zacht rond penseel van 35 pix. Teken bovenaan de cirkel een glans effect. Zet dekking van deze laag op 60%. Deselecteer.



Selecteer ovaal selectiegereedschap – maak linkeroog aan (zie printscreen)



zorg dat **verwijderen uit selectie aan staat** – teken een tweede kleine cirkel onderaan in het oog van de eerste selectie. (zie rood cirkeltje hiervoor) Je krijgt dit ! Het oogje onderaan heeft een holle boog.



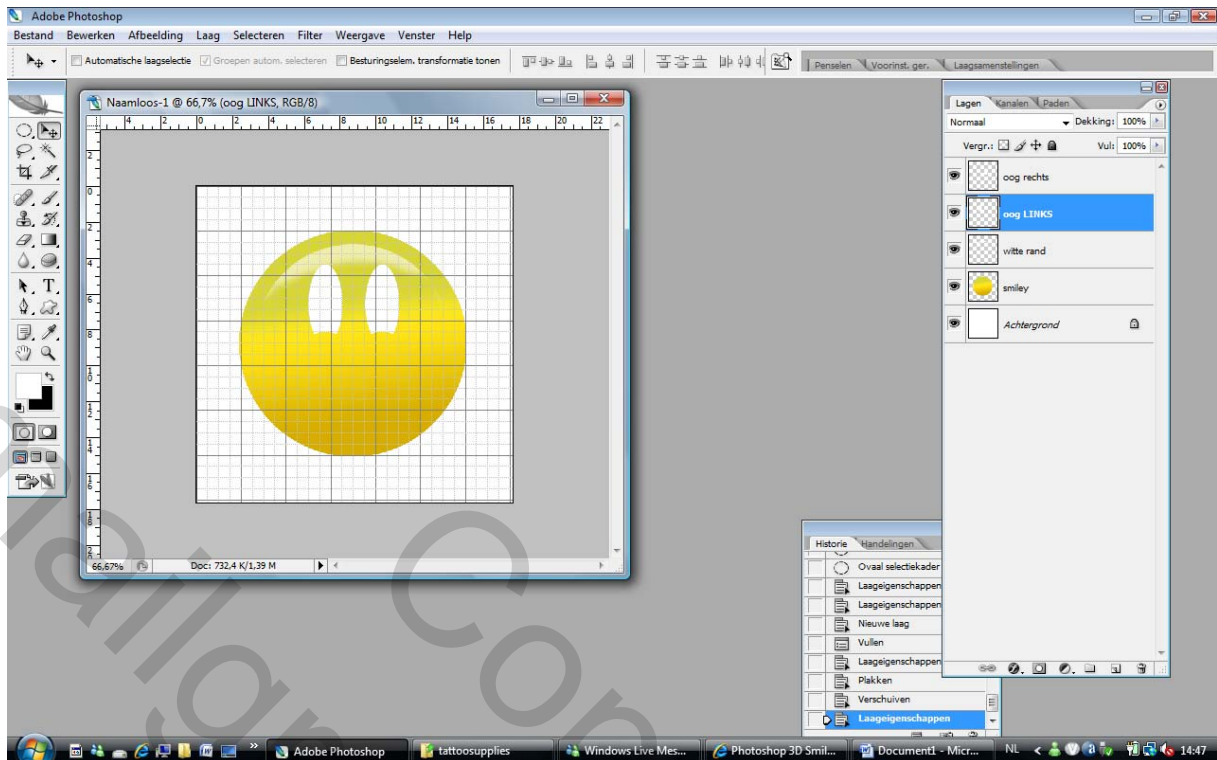
Bewerken – vullen – voorgrondkleur (die staat nog op wit) –

Noem deze laag – oog links

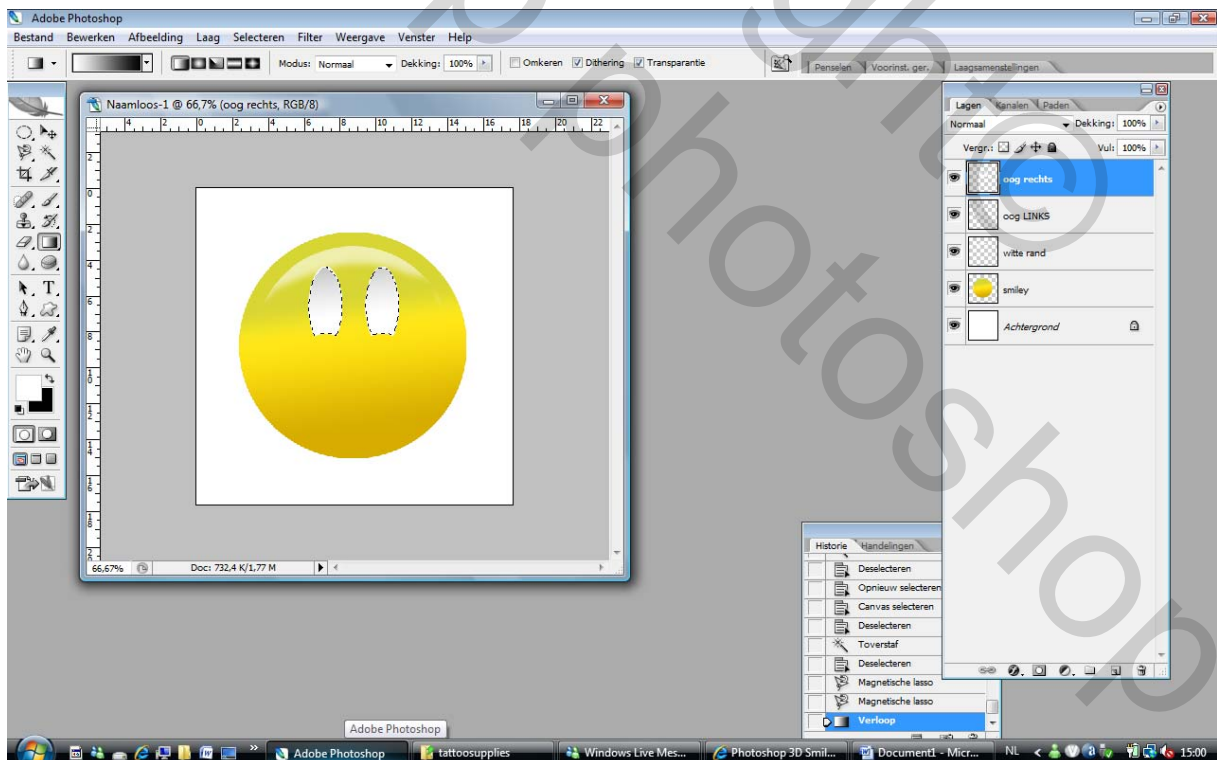
Bewerken – kopiëren – bewerken – plakken

Breng dit oog op gelijke hoogte aan de rechterkant van de smiley.

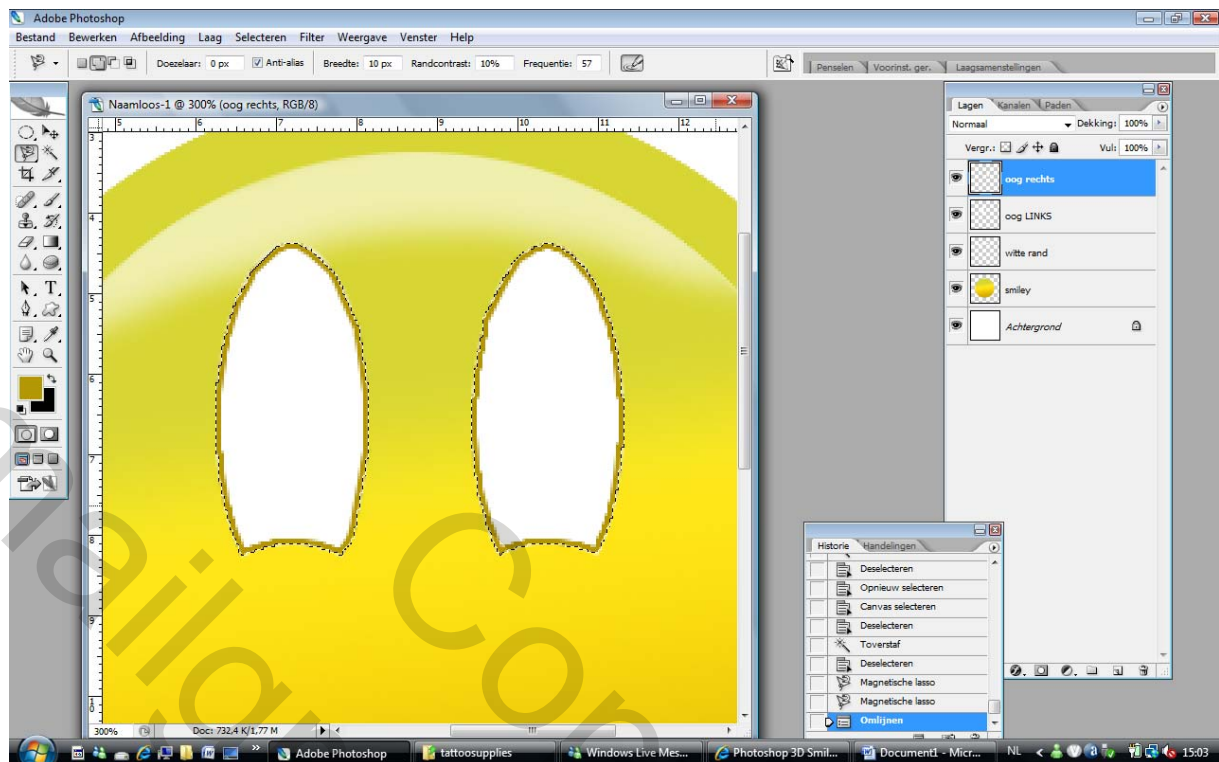
Gebruik hiervoor je raster (ctrl + ') of trek hulplijnen. Noem deze laag oog rechts



Selecteer de twee oogjes – pas een lineair zwart/wit verloop toe van ONDER naar BOVEN ! Trek je verloop tot VER BOVEN de smiley zodat enkel het grijs in de bovenkant van de oogjes komt.

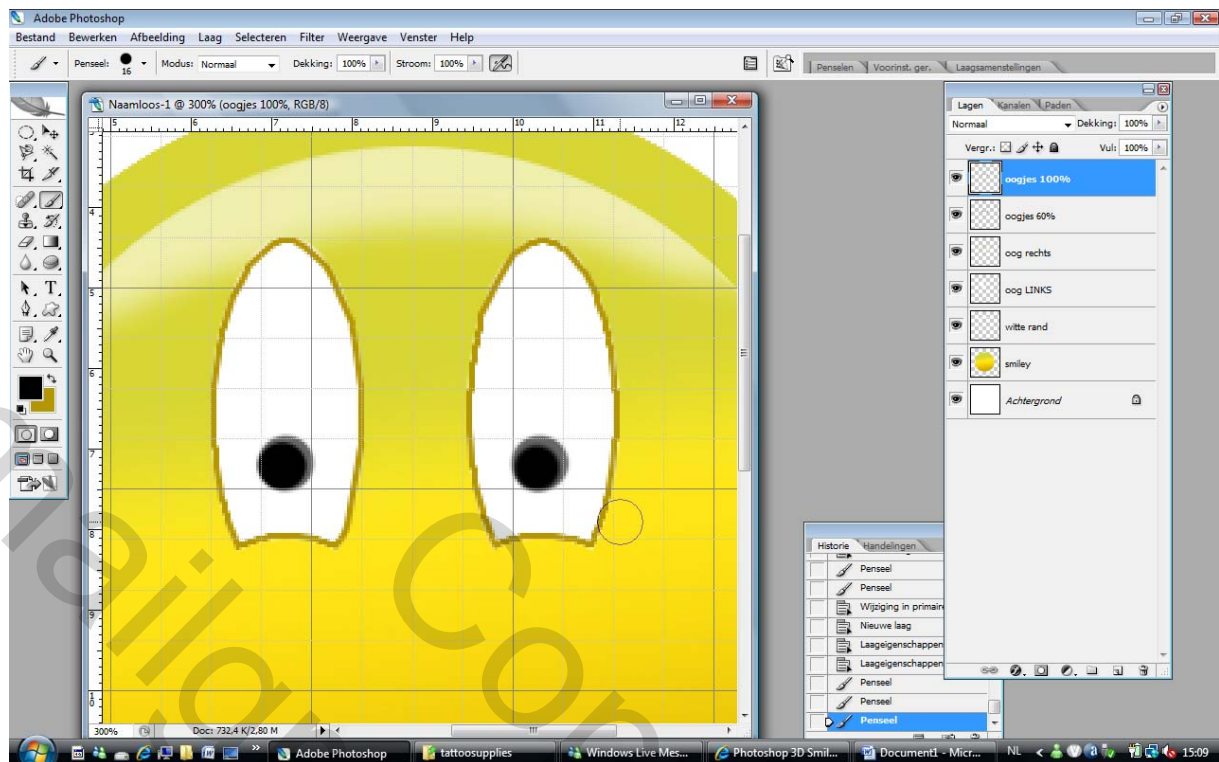


Laat selectie aan staan !!! Bewerken – omlijnen – 2 pix – binnen - vul met deze kleurcode # B59605 – deselecteer



Neem een nieuwe laag – neem een hard zwart penseel – 19 pix - maak de twee pupillen - zet de dekking op 60%

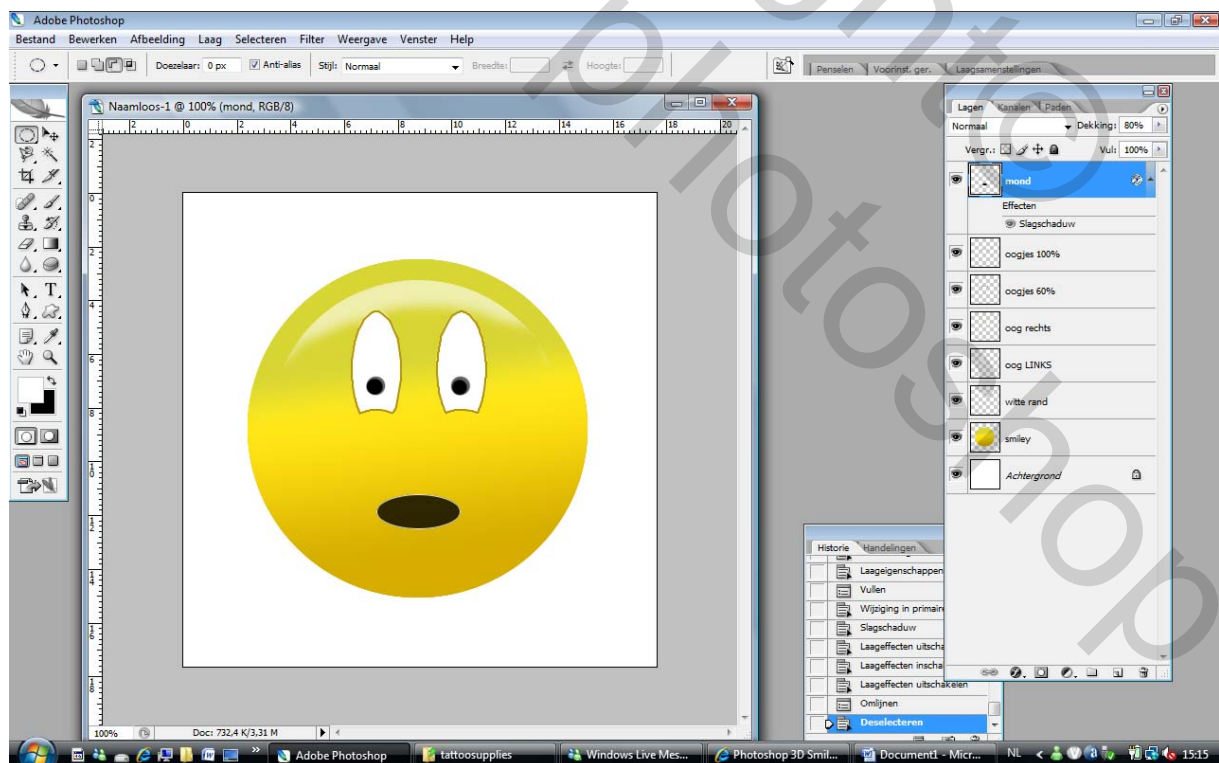
Neem een nieuwe laag - neem een hard zwart penseel – 16 pix – klik nogmaals in de twee oogjes ! Je krijgt zo een schaduw effect.



Neem een nieuwe laag – neem ovaal selectiegereedschap – maak een mondje !

Laat selectie aan staan en vul op het zwart – dekking 80 %.

Bewerken – omlijnen – 1 pix – binnen – kleur gewoon wit – ok.



Neem een nieuwe laag, noem deze laag wenkbrauw 60%

Teken met je veelhoeklasso de linker wenkbrauw – bewerken vullen – zwart – dekking 60 %

Neem een nieuwe laag, noem deze laag wenkbrauw 100% – maak met je veelhoeklasso een kleinere selectie van de vorige – selecteren – doezeelaar – 3 pix – bewerken – vullen – zwart – deselecteer.

Selecteer de lagen wenkbrauw 60% en 100% GELIJK – klik rechts – lagen dupliceren (je zal onmiddellijk een dubbel krijgen van deze twee lagen)

LAAT DEZE LAGEN GESELECTEERD STAAN !

Bewerken – transformatie – horizontaal omdraaien – verplaats deze wenkbrauw naar rechts.

Dit is een heel eenvoudige smiley, je kan deze vormen zo gek maken als (je zelf bent hihi) nee nee, als je zelf maar wilt natuurlijk !

Je kan er ook handen, voeten, hoofddeksele aan toevoegen, je kan ze ook laten bewegen Daarom plaats alles op aparte lagen, en benoem die lagen effectief met hoofddeksele, bril etc, zo is het gemakkelijk om aan één smiley verschillende gezichten toe te voegen, bv ogen of mond die veranderen, maar de basis blijft hetzelfde. Maak één set aan per smiley dat je maakt. (Hoe je een set aanmaakt heb ik beschreven in het lesje Butterfly – Magische bol)

Je kan je eigen smiley nu ook gaan gebruiken in je messenger (om te chatten he) Ik leg het je even heel kort uit !

Open je animatie in IR – afbeelding – afbeeldingsgrootte – staat nu 500/500

(tenzij je anders vertrokken bent natuurlijk) – verander deze waarden BV 220 PIX druk op ok . HERHAAL DIE STAP : afbeelding – afbeeldingsgrootte

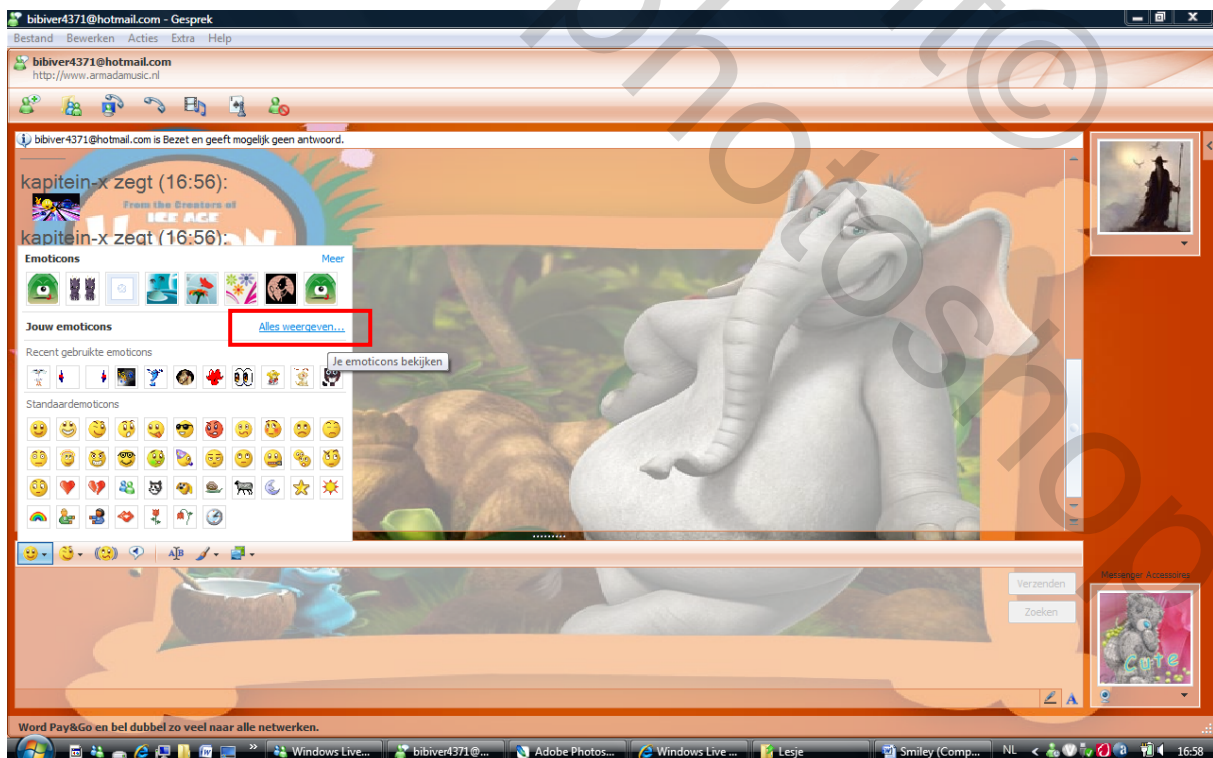
Sla je bestand op - **Controleer - moet kleiner zijn dan 150 kb**

Log je in bij messenger – Pas op je kan enkel emoticons – smiley laden als je online bent !

Selecteer links onder een emoticon selecteren



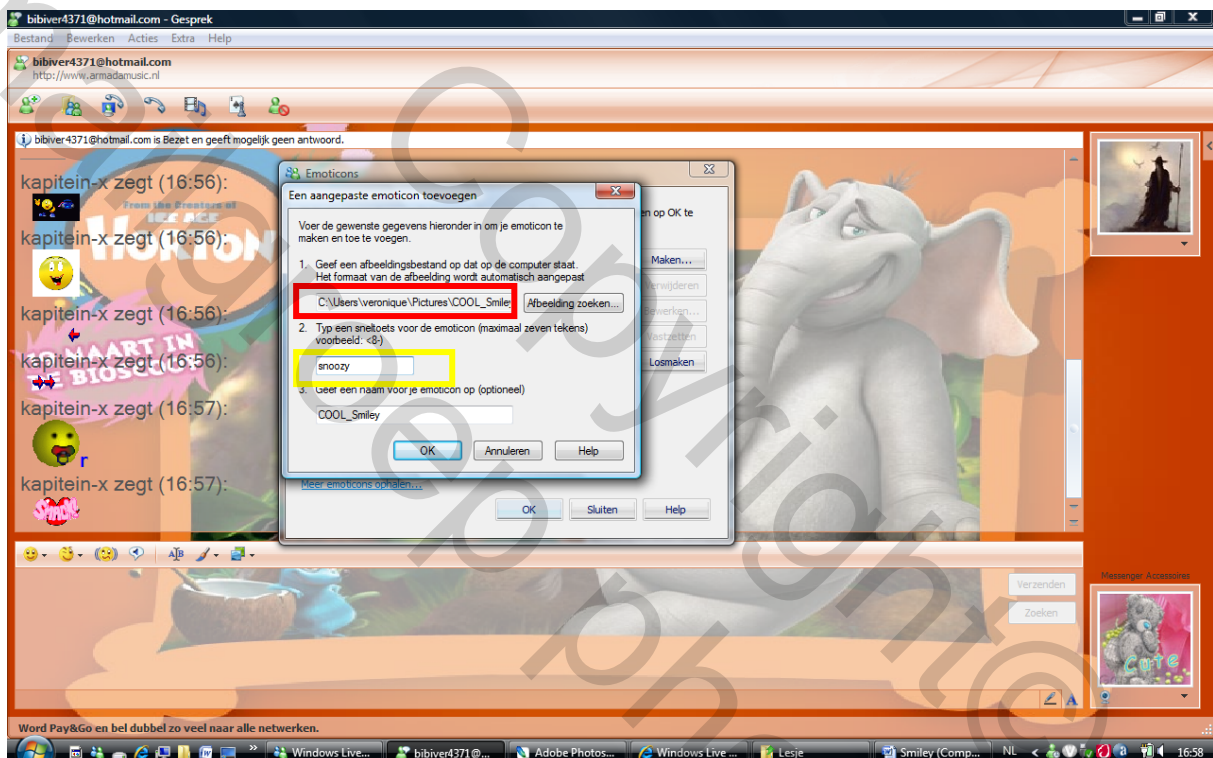
Er opent zich een nieuw venster – klik op alles weergeven



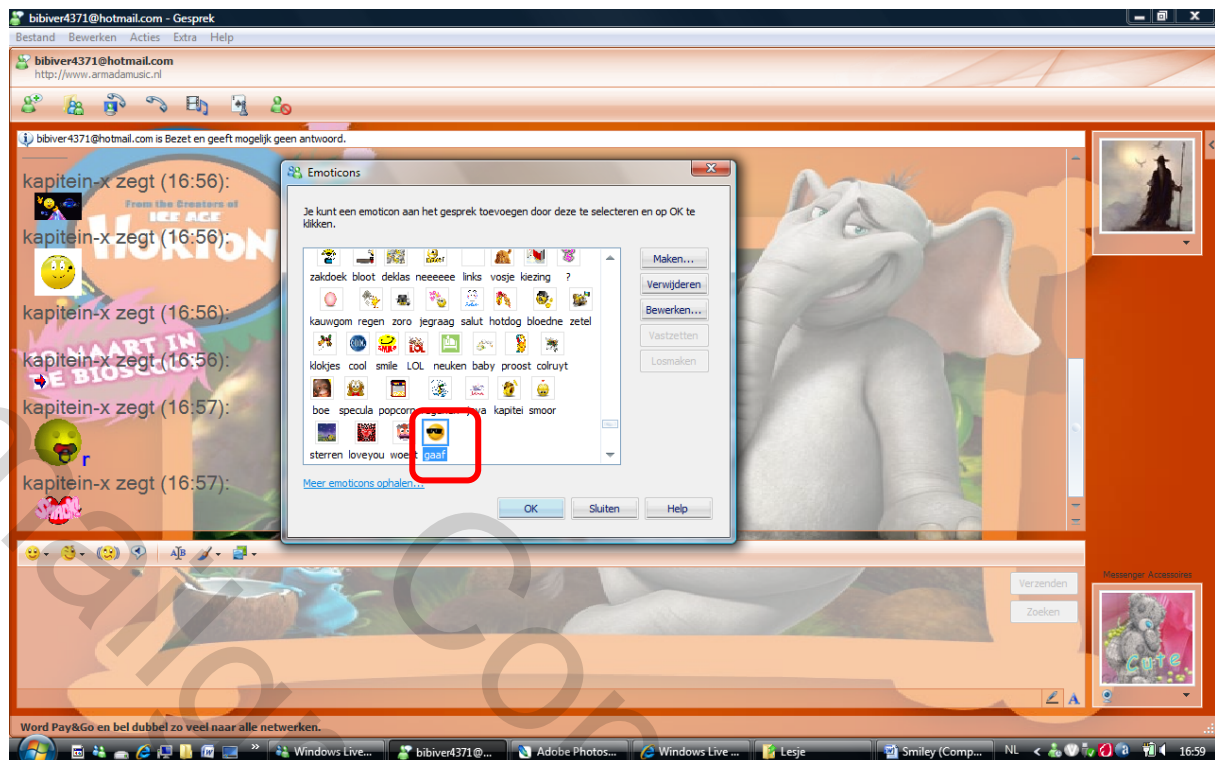
Er opent zich opnieuw een venster – klik op **maken** – terug een ander venster – **afbeeldingen zoeken** – ga naar de map waar je smiley staat (de verkleinde versie he – anders problemen hihi)

Klik je smiley aan en klik op openen – je zal zien dat nu naast afbeelding zoeken de plaats ingevuld is waar hij op je pc die smiley gevonden heeft. (rode kader)

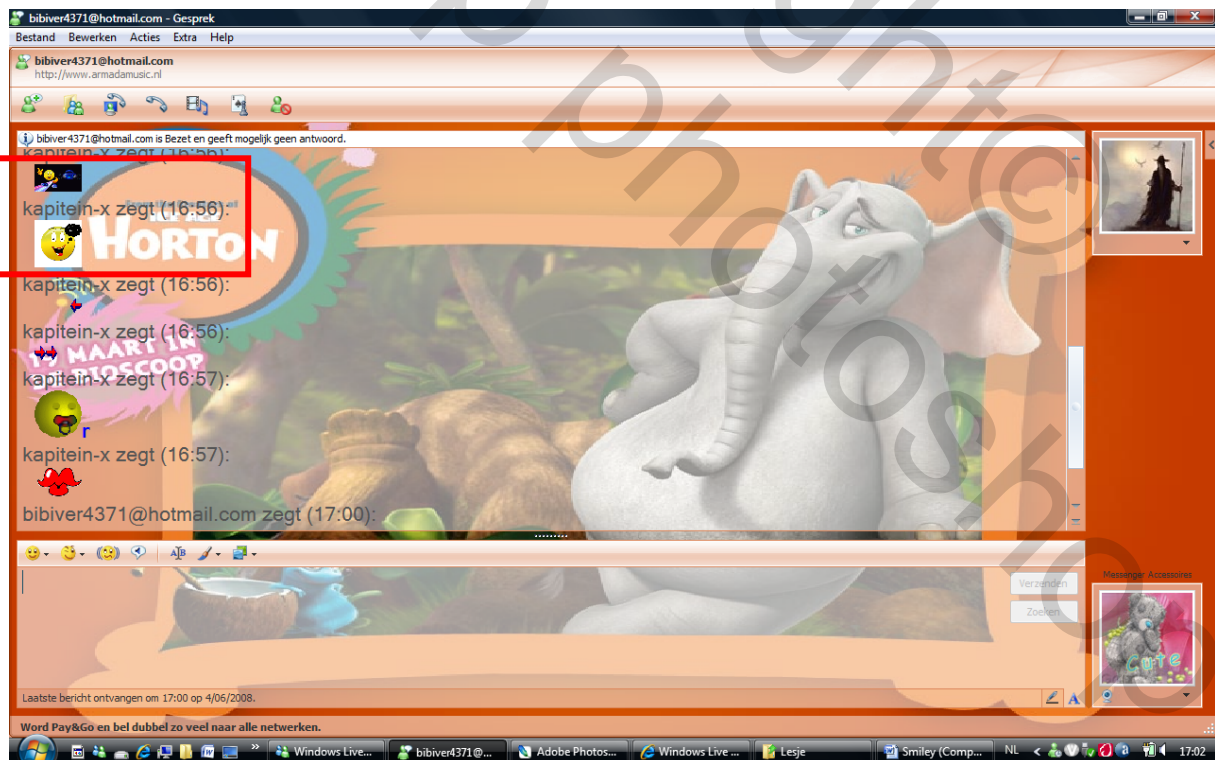
Nu hoeft je enkel nog een naam in te vullen, een snelnaam, kan bv het woordje “snoozy” zijn, vervolgens druk je op OK (gele kader)



Je nieuwe smiley staat nu geladen in je messenger – druk nogmaals op ok.



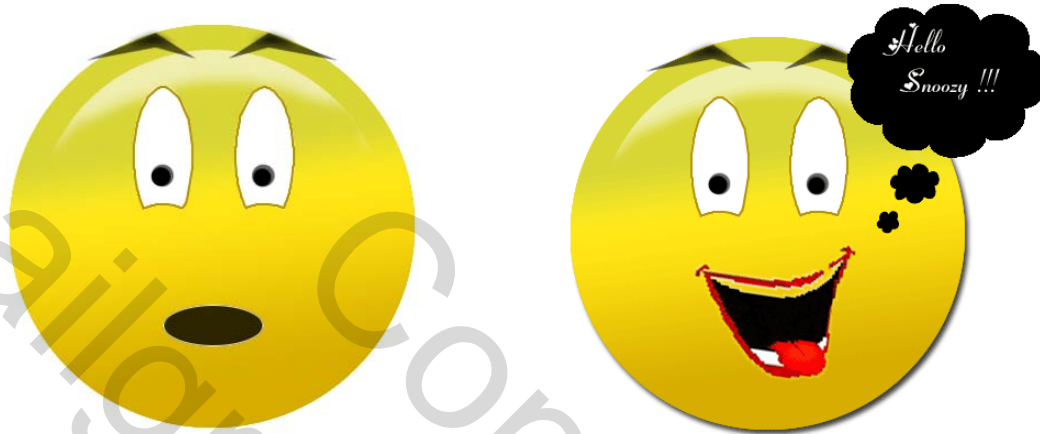
Als je nu aan het chatten bent en je typt nu het woord snoozy (jullie de naam die je daarjuist aan je smiley gaf), zal je nu automatisch je smiley krijgen i.p.v de tekst.



Zoveel mogelijkheden, laat jullie enorme fantasie maar de vrije loop !

Heel veel plezier en tot op den chat op het natuurlijk te testen !!!!! hihi

Knufs Butterfly *



Copyright©
mailgroep photoshop